

ОПИСАНИЕ ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ ХАРАКТЕРИСТИК ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ «WARSPEAR ONLINE 2.0» (далее – «Программное обеспечение» и «игра») И ИНФОРМАЦИЯ, НЕОБХОДИМАЯ ДЛЯ УСТАНОВКИ И ЭКСПЛУАТАЦИИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Оглавление

Описание игры и функциональные характеристики	2
Описание игры «Warspear online 2.0», также ее назначение и условия применения	2
Ключевые функциональные возможности игры	3
Установка и запуск игры	3
Windows	3
Системные требования	6
Вход в игру	6
Создание персонажа	7
Выбор фракции	8
Выбор класса	8
Выбор внешности	9
Выбор имени и игрового сервера	9
Первые шаги	10
Перемещение и взаимодействие с персонажами	10
Главное меню	11
Путь героя	12
Карта	12
Персонаж	13
Бой и навыки	15
Таланты	16



Описание игры и функциональные характеристики

Описание игры «Warspear online 2.0», также ее назначение и условия применения

Программное обеспечение представляет собой многопользовательскую онлайн игру, в которой пользователи управляют своими персонажами, находящимся внутри игрового мира.

Каждый игрок в один момент времени может управлять только одним персонажем. При этом игроку можно создавать до 12 разных персонажей.

Игровой мир является открытым и представлен в виде набора различных локаций: лесов, пустынь, гор, гротов, подземелий, городов и деревень, — соединённых между собой переходами. Взаимодействуя с такими переходами, игроки получают возможность перемещаться между локациями игрового мира. Локации являются одноканальными - игроки могут видеть всех пользовательских персонажей, которые находятся вместе с ними на игровом сервере на одной локации.

Для пользовательских персонажей реализовано несколько так называемых фэнтезийных «рас» (Перворождённые, Проклятые, Избранные, Горные кланы) и классов (5 уникальных классов для каждой расы), каждый с уникальными навыками, способностями и стилем игры. Каждая «раса» имеет уникальные начальные локации и задания, чтобы предоставить игрокам разнообразный и захватывающий стартовый опыт.

Реализована система прогрессии персонажей, где игроки могут повышать уровень, получать новые навыки и улучшать свою экипировку. Игроки могут прокачивать своих персонажей, получать новые навыки и улучшать снаряжение, чтобы повышать свою силу. Каждый класс имеет свои сильные и слабые стороны, чтобы стимулировать командную игру и разнообразность стратегий.

Реализованы разнообразные режимы PvP-сражений, включая одиночные бои, командные сражения, гильдейские сражения и массовые PvP-события.

В игре есть разнообразные подземелья и запланированные PvE-события, которые предлагают игрокам сильных боссов и уникальные награды. Такой контент предлагается проходить в составе группы или гильдии.

Разработана система заданий и квестов, предлагающую игрокам разнообразные задачи и исторический контекст. Квесты различной сложности и масштаба, предлагают игрокам увлекательные истории и задачи, а также различные игровые награды за выполнение квестов - игровой опыт, игровые ресурсы, игровые предметы и прокачку персонажа.



Создана система создания и управления гильдиями, позволяющую игрокам объединяться в сообщества для получения дополнительных преимуществ в игре. Максимальное число членов в одной гильдии — 100 человек.

Пользователи могут объединяться во временные группы для совместного выполнения игровых заданий, боев на арене, прохождения подземелий. Минимальный размер группы — 2 человека, максимальный — 5.

Общение пользователей осуществляется с помощью текстовых сообщений, отправляемых через внутренний чат приложения. Через чат приложения допускается одновременное общение всех игроков, находящихся в игровом мире одновременно.

В игре имеется вводное обучение, которое поможет новым игрокам ознакомиться с основными механиками игры, управлением персонажем, интерфейсом и другими ключевыми аспектами.

Игра распространяется бесплатно, но игроки имеют возможность приобретать дополнительные игровые опции посредством in-app платежей внутри самого приложения или на сайте игры <https://warspear.ru/ru/payments>

Ключевые функциональные возможности игры

- Авторизация и регистрация
- Создание персонажа из предложенного набора характеристик и элементов внешности героя
- Свободное перемещение по игровому миру
- Выполнение игровых заданий
- Сражения с игровыми персонажами и персонажами других игроков
- Объединение в группы внутри игры – временные и условно-постоянные
- Общение в чате игры
- Развитие персонажа, повышение его уровня в игре
- Производство (крафт) игровых предметов
- Продажа игровых предметов внутри игры за игровую валюту
- Покупка игровой валюты <https://warspear.ru/ru/payments>

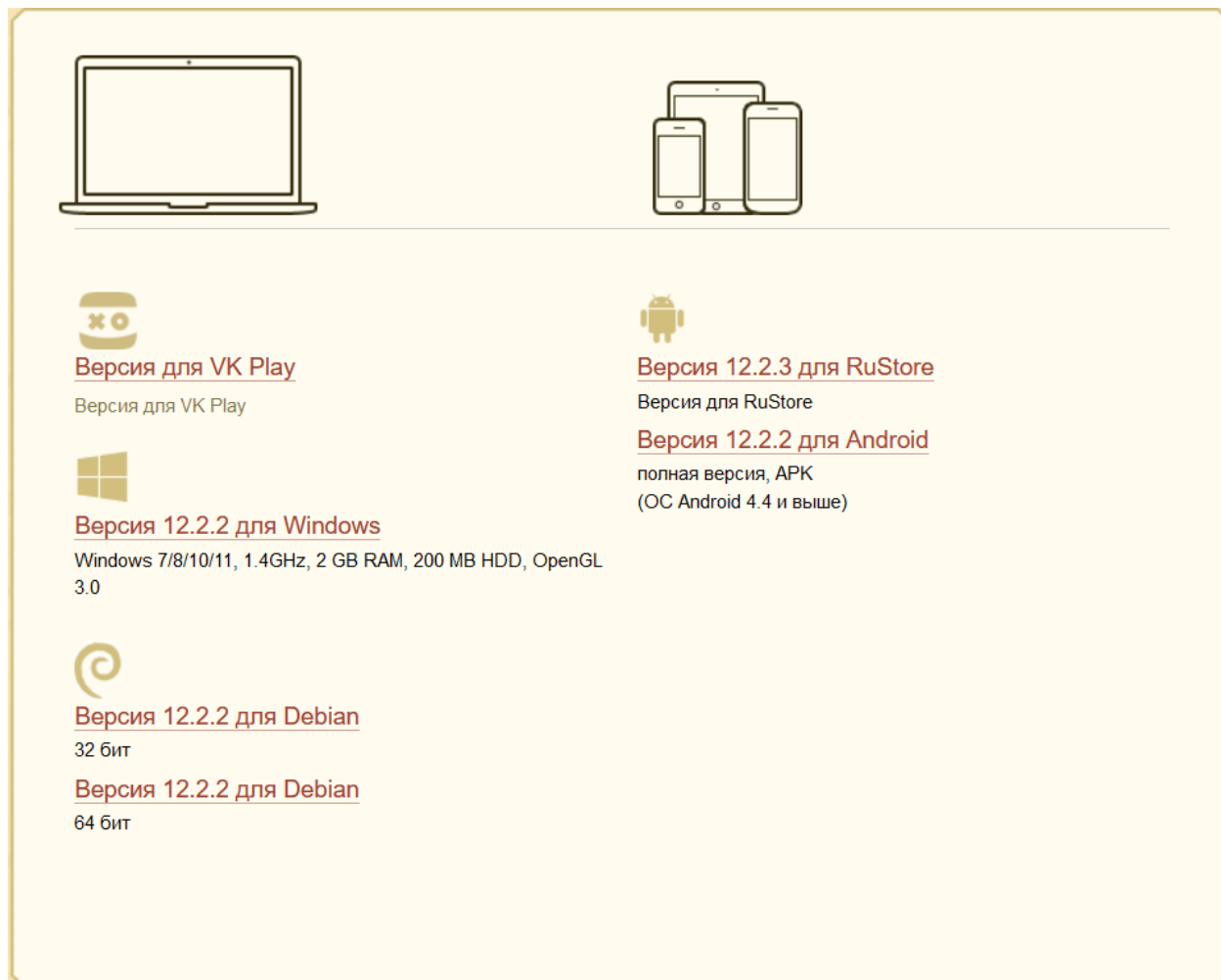
Установка и запуск игры

Windows

Чтобы начать игру необходимо установить игровой клиент.

Выбрать подходящий клиент можно на странице загрузки игры - <https://warspear.ru/download>






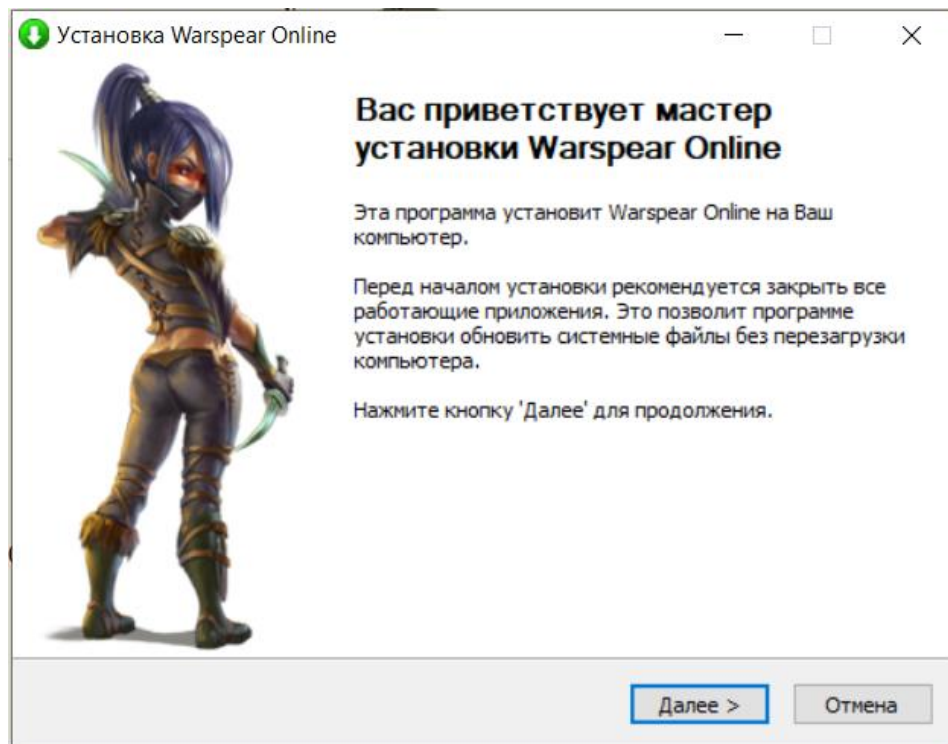
После того, как файл был скачан со страницы загрузки сайта, нужно установить игру запустив файл warspear.exe.

Name

▼ Today (1)

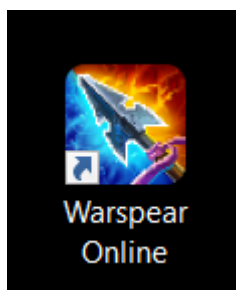
 warspear.exe

После запуска файла откроется окно установки игры. Жмите [Далее] и следуйте инструкциям в окне установки.

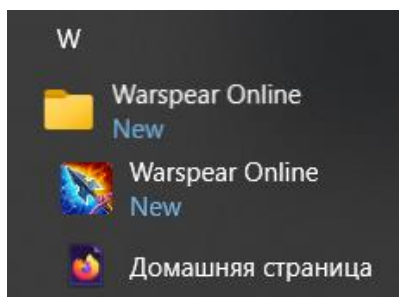


После завершения установки игры необходимо запустить игровой клиент «Warspear online 2.0». Сделать это можно несколькими способами:

- Дважды кликнуть левой кнопкой мыши по ярлыку на рабочем столе;



- Выбрать в меню Пуск > Программы > ярлык клиента «Warspear Online 2.0».



Системные требования

Для игры требуется постоянное подключение к интернету.

Рекомендованные

Операционная система: Windows XP/7/8/10

Процессор: 1.4 GHz

Оперативная память: 2 GB RAM

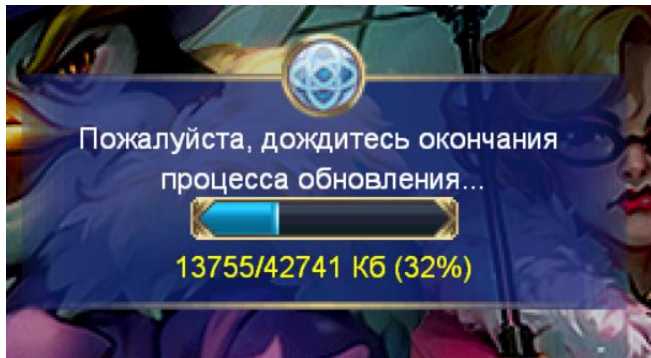
Видеокарта: OpenGL 3.0-совместимая; 256 Mb видеопамати

Хранилище: 200 MB

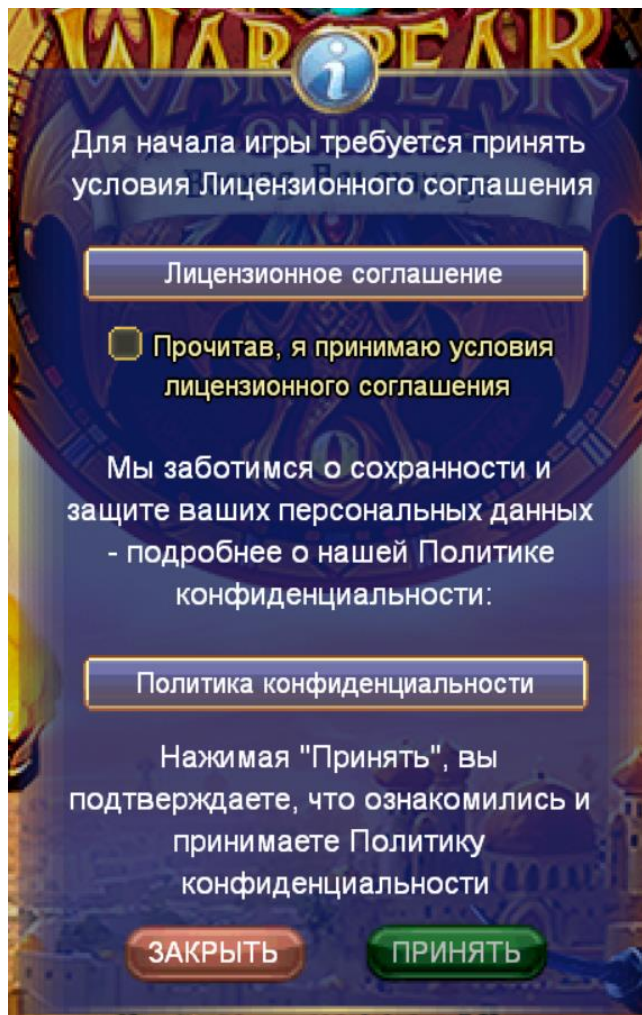
Звуковая карта: OpenAL-совместимая

Вход в игру

После запуска приложения потребуется дождаться загрузки дополнительных ресурсов игры



Необходимо принять условия Лицензионного соглашения и Политики конфиденциальности для того, чтобы начать играть.



Далее можно перейти к созданию игрового персонажа и начать игровой процесс, следуя инструкциям, описанными ниже.

Создание персонажа

После первого запуска игры вам будет предложено создать персонажа и выбрать игровой сервер.

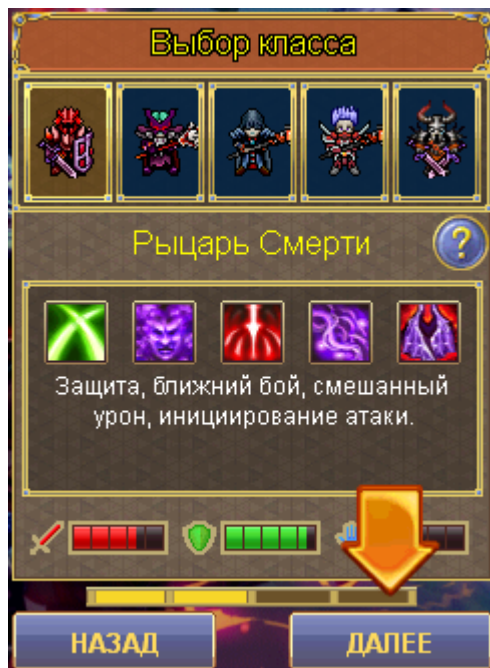
Создание персонажа состоит из следующих шагов:

Выбор фракции



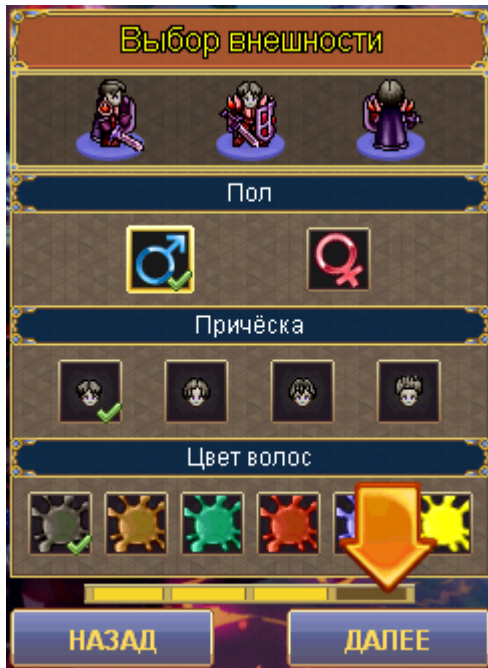
Всем игрокам доступны 4 уникальные фракции: Перворожденные, Избранные, Горные кланы и Проклятые. Фракции объединены в альянсы, которые являются враждебными друг для друга. Перворожденные и Избранные всегда агрессивны по отношению к Горным кланам и Проклятым.

Выбор класса



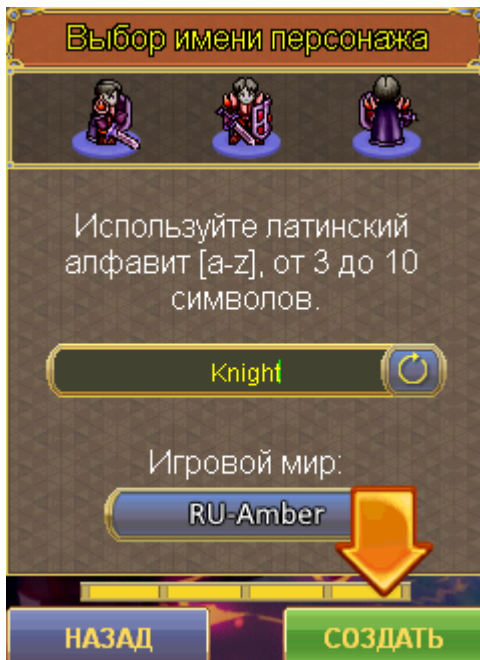
У каждой фракции есть по 5 классов, отличающихся механикой, внешним видом и набором навыков. В этом меню можно ознакомиться с базовыми навыками персонажей и прочитать художественное описание каждого класса.

Выбор внешности



В этом меню необходимо выбрать пол персонажа, причёска и цвет волос

Выбор имени и игрового сервера



Имя персонажа можно ввести самому или воспользоваться генератором имён.

Игровые сервера разделены по географическому принципу и имеют соответствующие префиксы:

- RU - игровые сервера для русскоговорящей аудитории
- EU - европейский сервер
- US - американский

- BR - бразильский
- SEA - юго-восточная Азия

В зависимости от сервера может отличаться время проведения внутриигровых событий.

Первые шаги

После создания персонажа и входа в игру вам будут доступны сюжетные задания вашей фракции. Сюжетные задания выделены маркером с желтым восклицательным знаком над неигровыми персонажами. Эти маркеры дублируются на мини карте в правой части экрана.



- Чтобы быстро освоиться в «Warspear online 2.0», внимательно читайте появляющиеся подсказки!

Перемещение и взаимодействие с персонажами

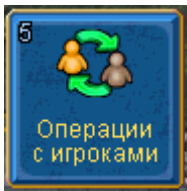
Перемещение по игровому миру осуществляется с помощью мыши. Необходимо выбрать нужный тайл и нажать левую кнопку мыши для перемещения к нему. Для перехода на соседнюю локацию нужно нажать на видимый край локации. В этом случае курсор изменит свой внешний вид.



Для быстрого перемещения между открытыми городами можно воспользоваться функционалом телепортации, доступным из меню Карты.

Взаимодействие с неигровыми персонажами также осуществляется с помощью мыши. Неигровые персонажи могут выдавать сюжетные и ежедневные задания, продавать и покупать предметы и применять специальные эффекты на вашего персонажа.

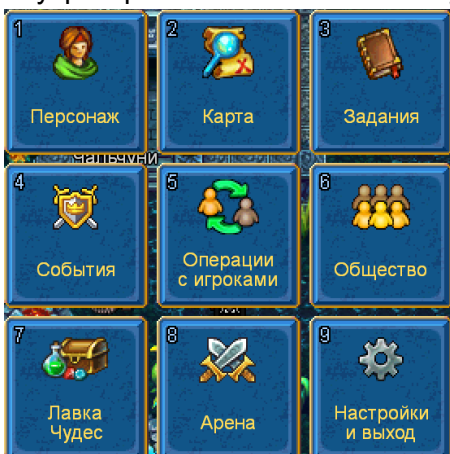
Взаимодействие с игровыми персонажами происходит по нажатию на кнопку “Операции с игроками”. В рамках этого действия можно осмотреть персонажа, пригласить в группу, написать сообщение и пригласить в гильдию.



Главное меню

По нажатию на кнопку на главном экране игры открывается меню.

С помощью него можно взаимодействовать с другими игроками, получить доступ в чат, посмотреть прогресс заданий, параметры персонажа, встать в очередь на арену или посетить внутриигровой магазин “Лавка Чудес”.



Путь героя

В мире «Warspear online 2.0» персонажу открываются новые возможности при повышении уровня.

Выполнение заданий является основным способом развития персонажа, в награду за их выполнение можно получить опыт, игровые валюты, предметы экипировки, а также другие ценности.

Все задания можно разделить на три типа:

- Сюжетные - являются одноразовыми. Выделены желтым восклицательным знаком.
- Ежедневные - являются повторяющимися. Выделены синим восклицательным знаком.
- Динамические - являются повторяющимися. Активируются при выполнении специальных условий и являются общими для всех игроков.

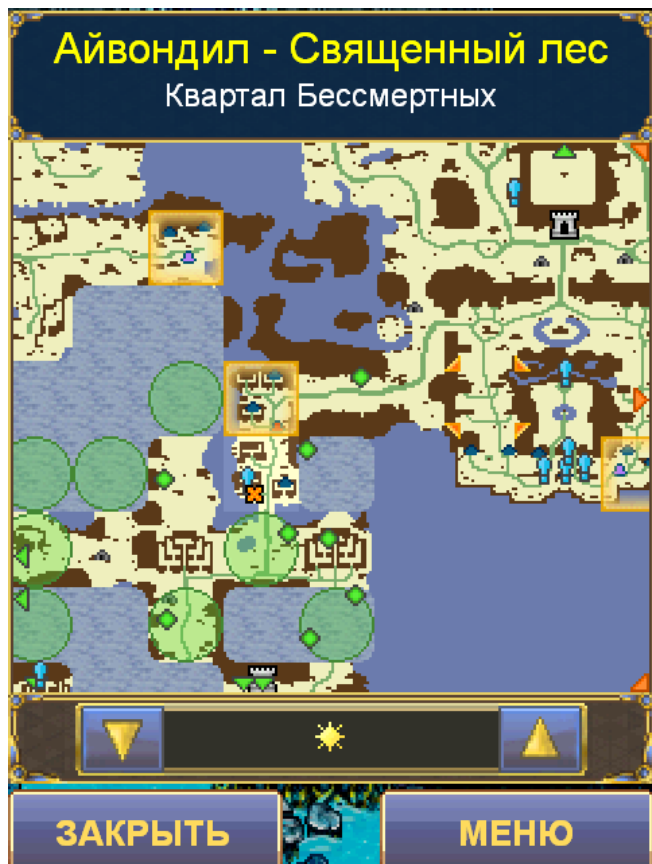
За успешное завершение задания персонаж получает опыт. Набрав достаточное количество опыта, он переходит на следующий уровень. За каждые 2 уровня персонаж получает очко развития навыков, за каждый 10 уровень - два очка.

- 2 уровень - очко развития навыков (далее каждый четный уровень + 2 очка на 10, 20 и 30 уровнях); возможность вступить в гильдию
- 4 уровень - доступ на арену (PvP сражения)
- 5 уровень - доступ к системе талантов
- 6 уровень - доступ в мировой чат
- 10 уровень - ремесло и создание предметов, второй набор экипировки
- 12 уровень - создание гильдии
- 18 уровень - доступ к экспертным навыкам, второй набор навыков
- 20 уровень - третий набор экипировки

Карта

Игроку доступна внутриигровая карта. Доступ осуществляется из главного меню. На карте отмечены текущие цели задания, локации с точками интереса и доступные для взятия или сдачи задания.

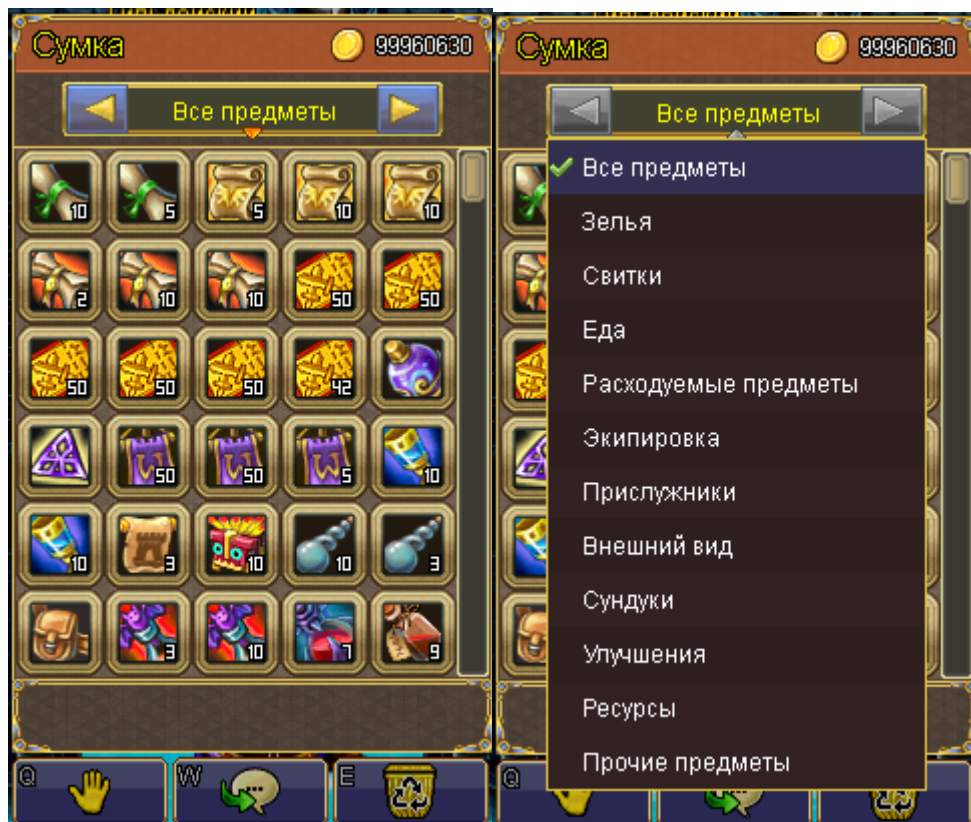




Персонаж

Экипировка и сумка

Все трофеи и предметы, добытые игровым путём, помещаются в сумку персонажа. Из сумки предметы могут быть выставлены на панель быстрого доступа, использованы или экипированы.



Снаряжение



Предметы, надетые на персонаже, отображаются в специальном меню **Снаряжение**. В меню **Снаряжение** доступен выбор смены наборов и базовая информация о персонаже - количество очков здоровья/энергии, физическая/магическая атака и защита.

По нажатию на предмет можно посмотреть характеристики выбранного предмета, экипировать другой предмет.



Бой и навыки

Каждый персонаж имеет уникальный набор из базовых и экспертных навыков. Базовые навыки доступны сразу после создания персонажа, экспертные открываются на 18 уровне.

Базовые навыки могут быть улучшены специальными предметами – реликвиями, доступными у перекупщика, в открытом мире, в замках и в Лавке Чудес.

Реликвие улучшают или дополняют механику навыков.

Для открытия доступа к экспертным навыкам необходимо получить 18 уровень и распределить очки развития навыков среди базовых.

Дополнительно игрок может получать эффекты от внеклассовых навыков – специальные учебники с такими навыками можно получить из боссов, подземелий или купить у других игроков.



Навык делится на активные и пассивные.

Для атаки противника, монстра или игрока, нужно просто нажать на цель. Тогда ваш персонаж начнет автоатаку экипированным оружием. По нажатию на иконку навыка на панели быстрого доступа, выбранный навык будет активирован. В зависимости от типа навыка, он может быть применен на врага или на дружественного персонажа. Часть навыков применяются только на вашего персонажа и не требуют выбора цели.

Таланты

Таланты - особые механики, влияющие на параметры персонажа, его поведение и акцентирующие боевые особенности.

У каждого персонажа есть несколько веток талантов, которые доступны для изучения. Таланты могут влиять на навыки персонажа, выдавать очко развития навыков, менять поведение в определенных условиях, например, при сражении с несколькими монстрами или при битве на специальных локациях.

